

Visite São Paulo Convention Bureau anuncia os ganhadores do Hackathon 2024

O evento encerrou-se no último dia 20 de outubro (sábado)

Por Leticia Virgínia | terça-feira, 22 de outubro de 2024



Divulgação/ Gregory Gíngoragi

Foto geral dos participantes

Como transformar, por meio da tecnologia, o morador de São Paulo em um turista do próprio destino? Esse foi o desafio proposto pelo **Visite São Paulo Convention Bureau** às doze equipes participantes do Hackathon 2024, que se encerrou ontem (20). São três ganhadores, que apresentaram as soluções para a tarefa proposta.

Em primeiro lugar, ficou a equipe **ACB2**, integrada por **Bárbara Drummond**, **Bruno Fialho**, **André de Carvalho Gomes** e **Carolina Pereira de Moraes**. Eles criaram a solução **Passaporte**, um marketplace de experiências, que conecta pessoas interessadas em conhecer novos lugares a quem pode lhes oferecer essa oportunidade. A plataforma é gameficada e vai oferecer recompensas em NFTs. A inteligência artificial aplicada ao projeto vai garantir roteiros personalizados.

O segundo colocado é o time **SP em Pontos**, responsável pelo desenvolvimento de um app com o mesmo nome, que vai funcionar como se fosse uma rede social. Igualmente gameficada, vai garantir ao usuário benefícios e descontos para visitar os locais de interesse. Seu diferencial é a possibilidade da pessoa cadastrada poder criar pontos turísticos na plataforma. A equipe é integrada por **Lucas Thiago**, **João Vitor Leme Silva**, **Edvaldo Felisberto**, **Murilo Martins Alves** e **Gustavo de Deus Conceição**.

Composta por **Mari Chaves**, **Denilson Torres** e **Bruno Chun**, a equipe **HackChange** conquistou o terceiro lugar com a solução **RolezAI**, que vai funcionar pelo whatsapp. Ao receber o contato e conversar com ela, o interessado cria um grupo com seus amigos, o que, segundo os participantes, vai acelerar a decisão de que restaurante frequentar. A inteligência artificial vai escolher o melhor local de acordo com os interesses dos integrantes do grupo. Inicialmente, só restaurantes estarão disponíveis.

Os ganhadores foram escolhidos pelos professores **Viviane Shibake** e **Luiz Augusto Soares**, da Fatec São Paulo, **Fernanda Chiavone**, da Secretaria de Turismo e Viagens do Estado de São Paulo, **Giovanna Longo**, da Secretaria Municipal de Turismo, **Raffaele Cecere**, CEO do Grupo R1, **Denise Kiriara**, do Visite São Paulo Convention Bureau, e **Roselaine Dantas**, Unedestinos.

O Hackathon 2024 é uma iniciativa do Visite São Paulo Convention Bureau e Associação Brasileira das Empresas Aéreas (**Abear**), com apoio da Secretaria de Turismo e Viagens do Estado de São Paulo. O evento foi iniciado na noite de sexta-feira quando foram montadas as equipes participantes. No encontro virtual, o presidente executivo do **VSPCB**, Toni Sando, destacou que "o debate em torno da necessidade de transformar o viajante em visitante se prolonga há anos. Agora, com a realização do Hackathon, a expectativa é fazer do morador da cidade um turista com a ajuda da tecnologia".

Ao ressaltar que São Paulo é o maior receptor e o maior emissor de turistas do Brasil, o secretário de Turismo, **Roberto de Lucena**, lembrou que "é também palco para inovações e para a busca de soluções para atender a demanda de atualização do setor".

Comentários

Logar no [LinkedIn](#)