

Início / Matérias / Trade / Hackathon 2024 revela os seus ganhadores

Trade Últimas Notícias

Hackathon 2024 revela os seus ganhadores

Visite São Paulo Convention Bureau anunciou os ganhadores do Hackathon 2024 no último dia 20 de outubro

João Bernardes 22 de outubro de 2024 às 15:36

0 Menos de um minuto



Grupo vencedor do Hackathon 2024 - Divulgação.

Facebook Twitter LinkedIn WhatsApp Messenger Email

Como transformar, por meio da tecnologia, o morador de São Paulo em um turista do próprio destino? Esse foi o desafio proposto pelo **VSPCB – Visite São Paulo Convention Bureau** às doze equipes participantes do **Hackathon 2024**, que se encerrou no último domingo, dia 20 de outubro. São três ganhadores, que apresentaram as soluções para a tarefa proposta.

Em primeiro lugar, ficou a equipe ACB2, integrada por Bárbara Drummond, Bruno Fialho, André de Carvalho Gomes e Carolina Pereira de Moraes. Eles criaram a solução Passaporte, um marketplace de experiências, que conecta pessoas interessadas em conhecer novos lugares a quem pode lhes oferecer essa oportunidade. A plataforma é gameificada e vai oferecer recompensas em NFTs. A inteligência artificial aplicada ao projeto vai garantir roteiros personalizados.

O segundo colocado é o time SP em Pontos, responsável pelo desenvolvimento de um app com o mesmo nome, que vai funcionar como se fosse uma rede social. Igualmente gameificada, vai garantir ao usuário benefícios e descontos para visitar os locais de interesse. Seu diferencial é a possibilidade da pessoa cadastrada poder criar pontos turísticos na plataforma. A equipe é integrada por Lucas Thiago, João Vitor Leme Silva, Edvaldo Felisberto, Murilo Martins Alves e Gustavo de Deus Conceição.

Composta por Mari Chaves, Denilson Torres e Bruno Chun, a equipe HackChange conquistou o terceiro lugar com a solução RolezAI, que vai funcionar pelo whatsapp. Ao receber o contato e conversar com ela, o interessado cria um grupo com seus amigos, o que, segundo os participantes, vai acelerar a decisão de que restaurante frequentar. A inteligência artificial vai escolher o melhor local de acordo com os interesses dos integrantes do grupo. Inicialmente, só restaurantes estarão disponíveis.



Cecere Rafaelli, Roberto de Lucena, Toni Sando e Fábio Zelenski – Divulgação.

Os ganhadores foram escolhidos pelos Professores Viviane Shibake e Luiz Augusto Soares, da Fatec São Paulo, Fernanda Chiavone, da Secretaria de Turismo e Viagens do Estado de São Paulo, Giovanna Longo, da Secretaria Municipal de Turismo, Raffaele Cecere, CEO do Grupo R1, Denise Kirihara, do Visite São Paulo Convention Bureau, e Roselaine Dantas, da Unedestinos.

O Hackathon 2024 é uma iniciativa do Visite São Paulo Convention Bureau e Abear – Associação Brasileira das Empresas Aéreas, com apoio da Secretaria de Turismo e Viagens do Estado de São Paulo. O evento foi iniciado na noite de sexta-feira (19) quando foram montadas as equipes participantes. No encontro virtual, o **Presidente executivo do VSPCB, Toni Sando**, destacou que “o debate em torno da necessidade de transformar o viajante em visitante se prolonga há anos. Agora, com a realização do Hackathon, a expectativa é fazer do morador da cidade um turista com a ajuda da tecnologia”.

Ao ressaltar que São Paulo é o maior receptor e o maior emissor de turistas do Brasil, o Secretário de Turismo do Estado, Roberto de Lucena, lembrou que “é também palco para inovações e para a busca de soluções para atender a demanda de atualização do setor”, concluiu.

Facebook Twitter LinkedIn WhatsApp Messenger Email

#ganhadores

#Hackathon 2024

#são paulo

#Visite São Paulo Convention Bureau